

平成28年11月定例農業委員会議事録

1. 日 時 平成28年11月1日 (火) 午前9時00分～午前10時00分

2. 場 所 本山町役場 2階 第1会議室

3. 出席委員 (13名)

- 1 番 川村 隆重 (職務代理者)
- 3 番 川田 敏彦
- 5 番 前田 博
- 6 番 右城 悟
- 7 番 畠山 日出男
- 8 番 松繁 康雄
- 9 番 小笠原 重利
- 10 番 松葉 晶夫
- 11 番 藤原 厚志
- 12 番 石原 政明
- 13 番 伊藤 彰信
- 14 番 福島 敏仁
- 15 番 山下 文一 (会長)

4. 欠席委員 (2名)

- 2 番 川村 雅敏
- 4 番 中山 博円

5. 農業委員会事務局職員

事務局長 川村 勝彦

書 記 伊藤 直也

6. 議事日程

議事録署名委員の指名 6 番 右城 悟 7 番 畠山 日出男

会議書記の指名事務局書記 伊藤 直也

第1 農地法第3条の規定による許可申請について

第2 農地法第5条の規定による許可申請について

第3 農地パトロールについて

第4 その他の件

・連絡事項等

・その他

会 長： それでは、議事録署名委員は、6番 右城委員 7番 畠山委員 をお願いいたします。
書記につきましては、事務局でお願いします。

それでは、議事に入ります。議題1番「農地法第3条の規定による許可申請について」
事務局より提案理由の説明、説明後確認された地元委員の補足説明をお願いします。

事務局： それでは、議題1番「農地法第3条の規定による許可申請について」 審議番号1番について、提案いたします。

土地の所在地は [REDACTED] 登記・現況地目は畑、面積は175㎡。譲受人は [REDACTED]

[REDACTED]。譲渡し人は [REDACTED]。

農地法第3条第2項の譲受人の農作業への従事日数、機械等の保有状況、下限面積もクリアされており問題はないと考えます。確認をされました委員さんより補足説明をあればお願いいたします。

藤原委員： 特に問題ないと思われます。

会 長： ただいま提案説明のありました、審議番号1番について、ご意見、ご質問はございませんか。

会 長： 無ければ、審議番号1番について、承認することに異議はございませんか。

委 員： 異議なし。

会 長： 異議なしの声がありましたので、本案件について決定することに賛成の方の挙手をお願いします。

委 員： 挙手。

会 長： 全員賛成ですので、審議番号1番については承認されました。

つづきまして議題2番「農地法第5条の規定による許可申請について」
事務局より提案理由の説明、説明後確認された地元委員の補足説明をお願いします。

事務局： それでは、議題2番「農地法第5条の規定による許可申請について」 審議番号1番について、提案いたします。

土地の所在地は [REDACTED]。譲受人は [REDACTED]。

譲渡し人は [REDACTED] です。転用の目的は農業用施設で畜舎となります。

現在使用している建物の隣に建てることになります。

現地確認は、[REDACTED] 別の案件で除外申請があった時におこなっており、現地確認済みとなっています。確認をされました委員さんより補足説明をあればお願いいたします。

委 員： 特に問題はないと思います。

会 長： ただいま提案説明のありました、審議番号1番について、ご意見、ご質問はございませんか。

畠山委員： 糞尿処理の問題等は大丈夫でしょうか。

事務局： 水質汚濁防止法により県へ届出が必要となります。その届出をしてから建築となります。又、

既に牛を飼っているので周辺の問題はないと思います。

委 員：分かりました。

会 長： 他に無ければ、審議番号1番について、承認することに異議はございませんか。

委 員： 異議なし。

会 長： 異議なしの声がありましたので、本案件について決定することに賛成の方の挙手をお願いします。

委 員： 挙手。

会 長： 全員賛成ですので、審議番号1番については承認されました。

つづきまして議題3番「農地パトロールについて」事務局より説明をお願いします。

事務局：それでは議題3番「農地パトロールについて」説明いたします。
資料を基に説明。

会 長：ただいま、説明のありました件について質問や意見等があればお願いします。

委 員：特にありません。

会 長：他に質問等がなければ、農地パトロールの件については終わりたいと思います。

会 長： 議題4番「その他の件」にうつります。
各委員より報告があればお願いします。
(報告事項の確認)

会 長： 他に無いようですので、11月定例農業委員会を閉会いたします。お疲れ様でした。